

Befehlsformat:

[<Empfänger>] , [<Absender>] , [<Stichwort>]
<Kommando> [<Anhang>]

< > Schlüsselwörter

[] Optionale Wörter

“Blau **Zwei**, hier spricht **Anführer**, **Angriff** auf **Artillerie**,
Einflug **von Norden** mit **Maverick**”

Empfänger (optional)	Empfänger z.B. 'AWACS' oder Rufzeichen des Empfängers z.B. 'Magic'. Wenn es nicht angegeben wird, dann sendet VAICOM den Befehl an die ausgewählte Einheit bzw. nutzt das aktive Funkgerät.
Absender (optional)	Rufzeichen des Spielers, z.B. 'Springfield 11'. Muss nicht angegeben werden. Hinweis: Während einer Mission kannst du das Rufzeichen deiner Rotte z.B. 'Springfield' als Ersatz für das Wort Rotte verwenden. Also anstatt "Rotte, enge Formation" kannst du "Enfield, enge Formation" nutzen. Die Nummern der Einheiten z.B. '14' usw. werden alle ignoriert.
Stichwort (optional in Einstellungen)	Ein spezielles Schlüsselwort um den Kontext zu setzen. Zum Beispiel musst du für das Angriff Kommando standardmäßig ein Stichwort im Satz verwenden, so wie 'Angriff', 'Feuer frei', oder 'Pauke Pauke'. Wenn du eine PRO Lizenz hast, dann kannst du das Stichwort in den Einstellungen abschalten. Dadurch wird das Stichwort optional und es reicht das Ziel im Satz zu benennen um einen Angriff zu befehlen.

Kommando (<i>pflicht</i>)	Jedes unterstütztes Kommando für die Empfängerkategorie z.B. 'Erbitte Lagebericht' für eine AWACS, oder 'Artillerie' für eine Rotte. Eine Meldung ist ohne Kommando nicht vollständig.
Anhang (<i>optional</i>)	Mit der PRO-Lizenz kannst du für Angriffskommandos zusätzliche Informationen mitgeben. 'Zwei, Angriff Flugabwehr' ist so gültig, aber zusätzlich kannst du z.B. angeben ' aus Norden mit Maverick '. Um das nutzen zu können, musst du es in den Einstellungen aktiviert haben.

Bodenmannschaft

Empfänger: **Bodencrew / Chef / Bodenmannschaft**

Kommandos

Druckluft anschließen	Nachsichtgerät montieren
Druckluft entfernen	Helmvisier montieren
Bodenstrom anschließen	Bremsklötze platzieren
Bodenstrom entfernen	Bremsklötze entfernen
Luftversorgung anschließen	Einstiegsleiter verstauen
Bordkanone laden	Turbo anschalten
Munition nachladen	Turbo ausschalten
Reparatur einleiten	Kanzeldach öffnen
Schwungrad starten	Kanzeldach schließen

Flugplatz

*Empfänger: Tower / Fluglotse / Flugsicherheit
Nächster Flughafen / Nächster Flugplatz /
Nächstes Flugfeld / Nächster Träger oder
<Flugplatzname>
Helikopter Feld / Helikopter Plattform / FARP*

*FARP (blau): Berlin / Dallas / Dublin / London / Madrid /
Moscow / Paris / Perth / Rome / Warsaw*

*FARP (rot): Kaemka / Kalitka / Kapel / Otkrytka /
Podkova / Shpora / Skala / Torba / Vetka /
Yunga*

Kommandos

Erbitte Triebwerksstart	Erbitte Richtungsangabe
Erbitte Schwebeflug	Im Anflug
Erbitte Rollfreigabe	Anflug abbrechen
Erbitte Startfreigabe	Erbitte Landeerlaubnis
Start abbrechen	Gerader Anflug
	Anflug von vorne
	Instrumentenanflug

Luftbetankung

*Empfänger: Tankflugzeug / Texaco / Shell / Arko
Nächstes Tankflugzeug*

Kommandos

Erbitte Betankung
Bereit Vorkontakt

Betankung beenden
Betankung abrechnen